

МОДЕЛЬ GOMS: ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ РАСЧЕТА

Модель GOMS (goals, operators, methods and selection rules – модель целей, объектов, методов и выбор правил) является одним из количественных методов, который позволяет определить время, которое понадобится пользователю для выполнения определенной операции при использовании данной модели интерфейса.

Оценка качества интерфейса заключается в разложении выполняемой задачи на типовые составляющие и вычислении времени, которое будет в среднем затрачиваться пользователем на выполнение этой задачи. Также помимо операторов, обозначающих физические действия, в соответствии с правилами добавляется или удаляется оператор Д, отвечающий за время на ментальную подготовку пользователя перед совершением действия.

Всего правил существует шесть, но поскольку правила 2-5 связаны с удалением оператора Д внутри когнитивной единицы, о содержании которой приложение не может знать, в разрабатываемом приложении для расчета реализовано применение только нулевого и первого правил.

Таким образом, для упрощения проведения расчетов по описанной выше модели было разработано приложение (рис. 1) с использованием языка программирования JavaScript.

Увод: Н Р М Р М С

Уровень карыстальніка

☐ Эксперт

☒ Сярэдні

☐ Неапытны

☐ Для ўсіх

Правілы

☐ Без правіл

☒ Правіла 0

☒ Правіла 1

☐ Для ўсіх

Разлучыць

Рисунок 1 – Интерфейс приложения

Также в функционал приложения входит возможность рассчитать время на достижение цели для опытного, обычного и неопытного пользователей. Для опытного пользователя были взяты минимальные временные значения, для неопытного – максимальные, а для среднего – средние.