

ГЕЙМИФИКАЦИЯ В UI/UX: СОЗДАНИЕ УВЛЕКАТЕЛЬНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА

Геймификация в UI/UX дизайне является современным подходом к созданию увлекательного и эффективного пользовательского опыта, который становится все более популярным среди дизайнеров и разработчиков приложений. Этот подход основывается на использовании игровых механик и элементов дизайна в неигровых контекстах с целью повышения мотивации и вовлеченности пользователей в использование приложения, а также улучшения его функциональности и удобства.

Геймификация достигается путем использования различных игровых элементов, таких как награды, достижения, прогресс-бары, лидерборды, игровые уровни и многие другие. Эти элементы не только мотивируют пользователей на достижение определенных целей, но и создают уникальный и легко узнаваемый стиль приложения.

Примером внедрения геймификации является разрабатываемый сайт мобильного планетария, ориентированный на привлечение детской аудитории для развития в них заинтересованности в космосе, так как, возможно, в будущем это станет неотъемлемой частью нашей жизни. На разрабатываемом сайте было принято решение о внедрении мини-игр, чтобы как можно больше детей увидели сайт при поиске игр, заходили на него, были увлечены играми и остались для того, чтобы впоследствии попросить родителей приобрести билет на сеанс.

На сайте есть пять игр направленных на изучение планет, космических тел, на внимательность и память. Важным аспектом при выборе контента для игр является использование ярких и качественных изображений, так как они будут решать, останется ребенок на сайте или уйдет к конкурентам. Также в мини-игры внедрены 3d персонажи, которые выполнены в единой стилистике и помогают завлечь ребенка в игровой процесс изучения космических тел. Добавлены анимированные как 3d, так и 2d изображения, которые также способствуют привлечению внимания целевой аудитории.

Важно понимать, что геймификация не является универсальным решением для всех приложений и контекстов. Она должна быть применена с учетом конкретной цели и аудитории приложения, а также быть интегрирована в общую концепцию дизайна.