

ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ ВИЗУАЛЬНЫХ НОВЕЛЛ В ЖАНРЕ ПОВСЕДНЕВНОСТЬ

Чаще всего можно встретить визуальные новеллы романтические, в жанре фэнтези, ужасы, приключения, детективы, симуляторы свиданий. Кроме того, некоторые визуальные новеллы могут сочетать элементы нескольких жанров. Перечисленные жанры популярны, так как легко удержать заинтересованность игрока на истории.

Жанр повседневность в аниме, также известный как «slice of life», описывает истории, которые фокусируются на повседневной жизни персонажей.

Многие визуальные новеллы предпочитают более интересные сюжеты, чтобы привлечь внимание зрителей. Жанр повседневности не всегда способен обеспечить высокую доходность, что может отпугивать разработчиков визуальных новелл. Тем не менее, можно назвать 2 визуальные новеллы с элементами этого жанра, которые имели успех в игровом мире: «Doki Doki Literature Club» и «Clannad».

Основной особенностью внедрения этого жанра было в новом сочетании – повседневность плюс приключения и фэнтези. Необходимо было придумать такой сюжет, который был бы близок к реальной жизни, но показать некоторые привычные вещи непривычным образом.

История начинается довольно банально, у главного героя проблемы с учебой, родителями. У него много других тревог. Но решать свои проблемы он будет не явным принятием решений и ответственности, а через испытания в фантастическом мире.

После определения концепции и истории можно приступать к созданию персонажей и фоновых иллюстраций, а также к написанию сценария, которые включает описание сцен, действий и реплик. После творческой части остается дизайн интерфейса и программирование.

Существует множество движков для создания визуальных новелл. Ren'Py – один из наиболее популярных и распространенных.

По итогу можно сказать, что особенность реализации визуальной новеллы заключается именно в проработке сценария в направлении данного жанра. Разработчик должную часть своего внимания должен уделить истории и персонажам.