

ОСНОВНЫЕ ПРОБЛЕМЫ И ПРИНЦИПЫ РАЗРАБОТКИ СОВРЕМЕННЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Разработка пользовательского интерфейса (ПИ) включает проектирование и создание визуальных и интерактивных элементов программного приложения, веб-сайта или любого другого цифрового продукта, с которым взаимодействуют пользователи. Основные проблемы разработки ПИ заключаются в том, что не все ПИ соответствуют следующим требованиям [1]:

1. Юзабилити: создание интуитивно понятного, простого в использовании ПИ, отвечающего потребностям целевых пользователей.

2. Доступность: разработка ПИ, доступных для всех пользователей, в том числе для людей с ограниченными возможностями.

3. Кроссплатформенная совместимость: создание ПИ, которые без проблем работают в разных операционных системах, браузерах и устройствах.

4. Визуальный дизайн: создание визуально привлекательных интерфейсов, отвечающих требованиям целевых пользователей и руководящим принципам бренда.

5. Отзывы пользователей: получение отзывов пользователей, отслеживание поведения пользователей и отслеживание принятия пользователем интерфейса.

Чтобы ПИ соответствовал вышеперечисленным требованиям, при разработке необходимо придерживаться следующих принципов:

- ясность: создание понятного пользователям интерфейса;
- последовательность: согласование дизайна и шаблонов взаимодействия во всем интерфейсе;
- эффективность: интерфейс позволяет пользователям быстро и легко выполнять свои задачи;
- адаптивность;
- визуальная иерархия: внимание пользователей фокусируется на наиболее важных элементах на экране;
- тестирование.

ЛИТЕРАТУРА

1. UX-дизайн. Идея – эскиз – воплощение / С. Гринберг [и др.]. – СПб.: Питер, 2014. – 272 с.