

О СОВРЕМЕННЫХ ТРЕНДАХ UX/UI ДИЗАЙНА

Веб-дизайн всё быстрее развивается, тенденции в нём меняются и в настоящее время, говоря о UI дизайне (визуальное представление сайта), самым популярным трендом является трёхмерная графика. Крупные компании все чаще прибегают к использованию 3D-иллюстраций в своих проектах. 3D-элементы, такие как иконки, кнопки и иллюстрации на веб-сайтах и в приложениях, привлекают внимание своей нестандартностью. Также дополнительно используется анимация, которая добавляет динамики и интерактивности к 3D-элементам, делая их еще более привлекательными для пользователей. Такие эффекты могут быть использованы, например, для выделения важных деталей, создания плавных переходов или привлечения внимания к особенностям продукта или сервиса.

3D-абстракции и имитация реальных материалов также становятся популярными в сфере UI дизайна. Включают сложные анимированные фигуры, такие как шипованные шары, и плавные поверхности из множества частиц. Это видно на сайтах креативных и ивент-агентств. Однако, стоит помнить, что добавление такой графики может замедлить загрузку сайта. Взаимодействие с таким интерфейсом также может быть неудобным в мобильных приложениях. Кроме того, популярным трендом являются бенто-сетки. Это искусное расположение прямоугольных контейнеров разного размера с фрагментами контента внутри. Когда они объединяются, образуется единый большой контейнер, напоминающий японские коробки бенто. Это динамичный и экспрессивный метод для демонстрации множества элементов в ограниченном пространстве.

Анимация и микровзаимодействия – важные детали в UX дизайне (функциональное представление сайта), которые улучшают опыт взаимодействия и делают интерфейс более динамичным и привлекательным. Примерами могут служить следующие элементы:

- индикаторы загрузки – анимации, отражающие ход выполнения или статус задачи, например, спиннер, прогресс-бар, скелетный экран;

- эффекты наведения – анимации, изменяющие внешний вид или поведение UI-элемента при наведении на него курсора, например, изменение цвета, формы или всплывающая подсказка;

- переходы – анимации, плавно переводящие интерфейс из одного состояния в другое. Важно использовать их разумно, чтобы не отвлекать или раздражать пользователей.