

ПРОЕКТ «МОРСКОЙ БОЙ»

Есть что-то временное, а есть что-то вечное: игра «Морской бой» представляет собой консольная приложение для ОС Windows, созданное на языке программирования Си, которое позволяет насладиться классической игрой в ее цифровом варианте. Особенностью игры является лаконичный интерфейс, выполненный с использованием различных символов ASCII, музыкальное сопровождение в виде музыки и звуков, а также совместимость с многими версиями Windows.

Программный продукт содержит:

- Меню с различными музыкальными дорожками, и красиво оформленным заголовком, и пунктами выбора. Перед выбором режим игры отображается подсказка.
- Игра с другом – режим игры для двух человек на одном компьютере.
- Игра с компьютером – режим игры с искусственным интеллектом
- Возможность сообщить разработчику о найденных «багах»

В игре действуют те же правила что и в ее оригинальном представлении. Сам игровой процесс состоит из расстановки кораблей и самой битвы. Процесс расстановки кораблей и атаки осуществляется путем ввода координат. Также, игра предоставляет возможность расставить корабли в случайном порядке. Чтобы победить надо набрать 20 очков (20 попаданий).

В процессе разработки были задействованы и изучены:

- Заголовочный файл `Windows.h` (Windows API) был использован для работы с интерфейсом консоли (цвет, шрифт, размер окна, его название)
- Статическая библиотека `winmm.lib` (Windows Multimedia Library) была использована для обеспечения воспроизведения программой музыкального сопровождения.
- Стандартные заголовочные файлы языка Си (`stdio.h`, `stdbool.h`, `conio.h`, `time.h`) использованы для создания функционала самой игры непосредственно.

Код игры придерживается принципам модульного программирования.