

- подключение по протоколу websocket для получения уведомлений;
- отправку уведомлений на почту.

Веб-приложение разработано при помощи платформы Node.js 20.9.0 и фреймворка Nest.js 20.3.1, а также при помощи библиотеки React.js 18.2.0 с использованием языка JavaScript и надстройки TypeScript для типизации.

По итогу выполненных работ было разработано готовое веб-приложение для оформления оказания домашних услуг, где пользователи оставляют заявки на предоставляемые услуги, менеджеры в свою очередь их обрабатывают и назначают рабочий персонал для их выполнения и сами рабочие, которые выполняют заказ и отображают это в приложении.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация по React.js [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> – Дата доступа: 16.04.2024.
2. Документация по Nest.js [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.nestjs.com> – Дата доступа: 16.04.2024.
3. Документация по GraphQL [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://graphql.org/learn/> – Дата доступа: 29.03.2024.

УДК 004.4

Студ. А.Д. Валдайцев

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ БРОНИРОВАНИЯ ОТЕЛЕЙ

Цель разработки проекта – создание сервиса, позволяющего пользователям бронировать номер в отеле.

Главная задача приложения состоит в том, чтобы дать клиентам возможность комфортно бронировать номер в интересующем отеле. Это удобно для пользователей, так как они могут просматривать, сортировать и фильтровать все отели и номера и делать выбор на основании своих предпочтений. Также данное веб-приложение помогает менеджерам отеля развивать и повышать узнаваемость отеля.

Веб-приложение разрабатывается с помощью программной платформы ASP.NET Core и языка программирования C# для серверной части, а также библиотеки Angular и языка программирования TypeScript для клиентской части. В ходе разработки получилось готовое веб-приложение, которое решает следующие задачи:

- для пользователя: поиск, фильтрация и сортировка отелей, бронирование номеров, отмена бронирования;

– для менеджера отеля: добавление, изменение и удаление отелей и номеров, получение статистики, просмотр забронированных и свободных номеров;

– для администратора: просмотр списка всех отелей и их менеджеров, подтверждение регистрации менеджера отеля.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация C# [Электронный ресурс] – Режим доступа: learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp – Дата доступа: 11.04.2024

2. Документация ASP.NET [Электронный ресурс] – Режим доступа: learn.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core – Дата доступа: 12.04.2024

3. Документация Entity Framework Core [Электронный ресурс] – Режим доступа: learn.microsoft.com/ru-ru/ef – Дата доступа: 15.04.2024

4. Документация TypeScript [Электронный ресурс] – Режим доступа: typescriptlang.org – Дата доступа: 17.04.2024

5. Документация Angular [Электронный ресурс] – Режим доступа: angular.io/docs – Дата доступа: 18.04.2024

6. Документация TailwindCSS [Электронный ресурс] – Режим доступа: tailwindcss.com – Дата доступа: 19.04.2024

УДК 004.4

Студ. В.И. Сенченя

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «ФОРУМ ДЛЯ ОБСУЖДЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

Цель разработки данного проекта – создание веб-приложения, которое позволит геймерам общаться, обмениваться опытом и обсуждать любимые компьютерные видеоигры.

Главная задача приложения состоит в том, чтобы предоставить пользователям современную и удобную площадку для ведения дискуссий, создания тем, публикации постов и комментариев, связанных с компьютерными играми. Это позволит геймерам находить единомышленников, делиться своими впечатлениями, советами и стратегиями, а также получать актуальную информацию о новинках игровой индустрии.

Веб-приложение разрабатывается с использованием современных технологий веб-разработки, таких как ASP.NET Core для серверной части, Angular и TypeScript для клиентской части. Это обеспечит высокую производительность, отзывчивый и привлекательный интер-