

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РАСШИРЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ В ПОВСЕДНЕВНОЙ ЖИЗНИ

Цель работы: определить влияние и сферы использования расширенной реальности в мире, а также перспективы её развития. В результате выполнения работы были выполнены следующие задачи: собрать и изучить материалы из различных источников о AR и VR технологиях; определить области применения; определить уровень развития технологий и их перспективы; сделать выводы о подтверждении или не подтверждении поставленной цели с вытекающими данными, полученными в ходе исследования.

В работе были рассмотрены: понятия дополненной и расширенной реальностей; примеры практического применения дополненной реальности; развитие XR.

Проанализировав собранные материалы, было выявлено:

AR – это технология, которая добавляет компьютерные изображения, видео и другие сенсорные данные к реальному миру в режиме реального времени. Области использования AR технологий: развлечения, навигация, торговля, образование, медицина, бизнес.

VR – это технология, которая создает полностью имитируемую среду, в которой пользователь может взаимодействовать с виртуальными объектами. Области использования VR технологий: игры, образование, терапия.

В результате выполнения исследовательской работы была достигнута главная цель – определение сфер, в которых применяются технологии виртуальной реальности. Для достижения поставленных целей были решены все вышеперечисленные задачи.

В результате проведения исследования было выявлено, что AR и VR – это две перспективные технологии, которые имеют потенциал изменить мир и сделать его более мобильным.

По мере развития технологии AR и VR, можно сказать, что данные технологии охватывают большую часть сферы деятельности людей. А также в будущем ожидается увидеть еще больше инновационных применений в различных областях