

СКЕВОМОРФИЗМ В ВЕБ-ДИЗАЙНЕ

Скевоморфизм – это стиль дизайна страниц сайта, подразумевающий имитацию у графических элементов интерфейса объектов из физического мира.

Впервые данных стиль был реализован с выходом набора плагинов для Adobe Photoshop «Kai's Power Tools» в 1992 году, затем компания Apple весной 2001 года выпускает свою операционную систему Mac OS X с интерфейсом в стиле скевоморфизма. А уже с конца 2000-х – начале 2010-х годов данный стиль стал особенно популярен в повсеместном использовании. Позже из него сформировался отдельный подвид данного стиля, названный как Frutiger Aero.

Сегодня данный стиль считается устаревшим. Но до сих пор существуют сайты, если не полностью придерживающиеся подобного стиля веб-дизайна, то подражающие ему.

На первом сайте, являющимся сайтом приложения для транскрипции загруженных видео, можно отметить иконку приложения, выполненной полностью в стиле скевоморфизма. Также на сайте используются и изображения, выполненные в данной стилистике в сочетании с брусковыми шрифтами и шрифтами с засечками.

Следующий сайт, посвященный калькулятору цен для фриланс-проектов, часто использует ярких градиентов с тиснениями для выделения важных функциональных элементов, с которыми пользователь может взаимодействовать. Помимо этого, на сайте используется множество анимаций для иконок, кнопок и других элементов.

На третьем сайте, посвященном сборке функциональных форм для авторизации, также можно подметить применение градиентов с тиснением, но использующиеся в сочетании с эффектами свечения. И все подобные эффекты сопровождаются плавными анимациями.

Последний сайт, посвященный библиотеке анимаций для Framer, использует множество графических элементов и текстур, повторяющие объекты из реальности, а также использование анимаций на объектах с градиентами и тиснением.

Таким образом, можно сказать, что внедрения элементов скевоморфизма в дизайн разрабатываемых веб-сайтов является перспективным направлением.