

РОЛЬ ДИЗАЙНА В СОЗДАНИИ АТМОСФЕРЫ ТРЕВОГИ И НЕОЖИДАННОСТИ В ВИЗУАЛЬНОЙ НОВЕЛЛЕ «DOKI DOKI ЛИТЕРАТУРНЫЙ КЛУБ»

«Doki Doki Литературный Клуб» – это визуальная новелла, разработанная студией Team Salvato, которая вышла в 2017 году. Она представляет собой необычное сочетание милой атмосферы школьной жизни и темных, пугающих элементов. Одним из ключевых аспектов, делающих эту игру уникальной, является её дизайн, который активно используется для создания атмосферы тревоги и неожиданности.

Когда игрок впервые вступает в мир «Doki Doki Литературного Клуба», он встречает четыре обаятельных персонажа, которые кажутся стандартными представителями жанра школьных визуальных новелл. Однако, по мере того как сюжет развивается, игра начинает раскрывать свои темные стороны, а дизайн становится ключом к передаче этого изменяющегося настроения. Цветовая палитра в «Doki Doki Литературном Клубе» является ключевым средством передачи настроения и эмоций игры. Начальные главы игры представляют яркие и насыщенные цвета, которые создают впечатление милой и безмятежной атмосферы школьной жизни. Однако по мере того, как сюжет развивается и открываются темные тайны, цветовая палитра начинает меняться. Она становится более мрачной и зловещей, с оттенками серого, черного и красного, которые ассоциируются с опасностью и напряжением.

В финале игры «Doki Doki Литературный Клуб» происходит захватывающий момент, когда персонаж Моника обращается к игроку по его реальному имени, которое указано в системе компьютера. После персонаж упоминает о том, как она удаляла файлы других персонажей в игре и то, что ее и саму можно удалить. Чтобы завершить игру, игроку необходимо открыть папку с файлами игры и удалить файл, соответствующий персонажу Монике. После удаления файла Моника происходит изменение игровой среды и сцена, в которой Моника обращается к игроку, начинает разрушаться. Этот дизайнерский прием усиливает эмоциональное воздействие игры на игрока, заставляя его принять активное участие в развитии сюжета и завершении игрового опыта. Он также создает ощущение взаимодействия между игроком и игровым миром, что делает игру более захватывающей и вовлекающей.