

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

Современный темп жизни и растущая популярность настольных игр среди различных возрастных групп требуют эффективных цифровых инструментов для организации мероприятий. Ручной способ поиска участников и координации событий становится всё менее удобным, особенно при регулярном проведении игр. В ответ на эти вызовы разработка специализированного веб-приложения позволяет упростить процесс планирования и управления такими мероприятиями, а также улучшить взаимодействие между организаторами и участниками.

Целью данного проекта является создание веб-приложения, предназначенного для организации настольных игр. Приложение позволяет упростить и ускорить процесс поиска и создания мероприятий по настольным играм, задавать параметры для мероприятия, определять место проведения мероприятия, обеспечивая разделение на категории, быстрый поиск по фильтрам и статусам мероприятий, а также возможность общаться и получать уведомления о мероприятиях.

Веб-приложение разрабатывалось с использованием программной платформы Node.js и фреймворка Nest.js на языке TypeScript для серверной части, PostgreSQL для хранения данных и Docker для развёртывания и управления приложением, а также с применением библиотеки React.js и TypeScript для клиентской части, что позволило реализовать современное и удобное веб-приложение для организации настольных игр.

В ходе разработки получилось готовое web-приложение, которое решает следующие задачи:

- для гостя: регистрация, авторизация, просмотр категорий, просмотр игр;
- для пользователя: просмотр категорий, поиск и фильтрация категорий по тегам, просмотр игр, поиск и фильтрация игр по тегам, просмотр событий, подписка на событие, отписка от события, просмотр событий в календаре, создание событий, редактирование событий, создание результатов события, редактирование профиля, создание мастерства для игры, редактирование мастерства, подписка на уведомления, отписка от уведомлений, общение в чате сессии, изменение статуса сессии.