

## ОСОБЕННОСТИ ЛЕВЕЛ-ДИЗАЙНА ХОРРОР КВЕСТОВ

Жанр компьютерной игры – это категория, которая определяет набор общих характеристик, присущих играм определённого типа. Это может включать сюжетные элементы, тип взаимодействия с игроком, механики и стиль. Жанры позволяют игрокам сразу понять, какого опыта можно ожидать от игры. Жанр игры «Забытые стены» – приключения с элементами хоррора и головоломок. Приключения с элементами хоррора были выбраны благодаря их популярности и способности объединять увлекательное повествование с активным участием игрока. Такие игры позволяют исследовать окружающий мир, решать задачи и выполнять квесты, погружая в атмосферу загадки и напряжения.

Приключенческие хоррор-игры акцентируют внимание на проработке сюжета, персонажей и атмосферы, позволяя игроку стать частью захватывающей и пугающей истории. Этот жанр идеально подходит для создания насыщенного, интерактивного мира, наполненного тайнами и неожиданностями. Часто используются элементы психологического напряжения, чтобы усилить чувство страха и неопределенности. Игроки сталкиваются с моральными дилеммами, что добавляет глубины персонажам и заставляет их переживать каждое решение.

Визуальный стиль игры создаётся в мрачной и тревожной манере, чтобы усилить атмосферу загадочности и напряжения. Локации выполнены в тёмной цветовой гамме с преобладанием серых, коричневых и приглушенных тонов, подчёркивающих ощущение заброшенности и упадка. Перевернутые и разбитые предметы, потрескавшиеся стены и тусклое освещение создают эффект запустения и тревоги, погружая игрока в мир, где каждое действие сопровождается ощущением опасности. Локации включают стартовую комнату, коридор, кабинет доктора, главный офис, общую комнату и локацию с испытанием. Каждая локация имеет свой уникальный визуальный облик, но все они объединены общей мрачной атмосферой. Стилистика игры играет ключевую роль в передаче её настроения и эмоционального восприятия. Она создаёт атмосферу постоянного напряжения, где игрок погружается в исследование мира, наполненного тайнами и опасностями. Такой подход делает игру захватывающей для тех, кто ценит мрачные и атмосферные приключения с элементами головоломок.