

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ВЕРСИЙ REN'PY

Для выявления особенностей версий Ren'Py был проведён сравнительный анализ данного движка, который был написан на языке программирования Python. Ren'Py является инструментом для разработки интерактивных историй с 2D графикой. В ходе анализа были выявлены отличительные черты версий: Ren'Py 1.0, Ren'Py 5.0, Ren'Py 6.1.0, Ren'Py 7.0, Ren'Py 8.3.2.

Первая версия Ren'Py появилась в 2004 году и предоставляла базовые возможности для разработки интерактивных историй, которые включали в себя: простой скриптовый язык, похожий на обычный текст, вывод текста и реплик персонажа, простой механизм выбора с помощью ветвления через меню, загрузка фонов и спрайтов персонажей, поддержка воспроизведения фоновой музыки и звуковых эффектов в форматах WAV и MP3, поддержка сохранения и загрузки игры, возможность выбора между оконным и полноэкранным режимом.

Версия 5.0, которая также была выпущена в 2004 году, отличалась от первой уменьшенным размером общего пакета Ren'Py. В состав движка был включен модуль Python math, расширяющий его математические возможности. Ren'Py стал работать во внутреннем режиме с глубиной цвета 24 или 32 бита, что улучшило совместимость с 16-битными системами.

В версии Ren'Py 6.1.0, выпущенной 7 марта 2007 года, была официально добавлена поддержка Windows Vista, улучшена система стилей для повышения производительности и сниженного использования памяти, а также введен экспериментальный режим Imouto для автоматического масштабирования игры.

В версии 7.0, выпущенной 1 июня 2018 года, были добавлены такие функции, как система слоистых изображений для упрощения работы с составными спрайтами, возможность применения переходов к определенным слоям и поддержка второго ряда руби-текста.

Последняя на данный момент версия, 8.3.2, выпущенная 9 сентября 2024 года, включает поддержку аудиофильтров для обработки звука в реальном времени, шейдеры для текста, улучшенную поддержку Steam и обновленную поддержку Android, включая таргетирование Android 15.