

- метод перевода: **словарный (word-by-word)**;
- поддержка загрузки файлов различных текстовых форматов.

Программа не использует сложных алгоритмов машинного перевода, что повышает её надёжность и делает работу предсказуемой [1]. Она может успешно применяться в качестве вспомогательного переводческого инструмента.

Разработанное программное обеспечение представляет собой эффективный инструмент словарного перевода технических текстов между туркменским и английским языками. Простота использования, наличие встроенного словаря, возможность загрузки текстов и сохранения результатов, а также модифицируемость словарной базы делает программу полезной для широкого круга пользователей [2].

Дальнейшее развитие может быть связано с расширением словарной базы, поддержкой новых форматов документов, улучшением алгоритмов поиска слов и внедрением элементов смыслового анализа, что позволит повысить качество перевода.

На данную разработку получено авторское свидетельство за №711 от 03.04.2025г., выданное Государственной службой Туркменистана по интеллектуальной собственности.

Список использованных источников

1. А.Я. Архангельский. Программирование в Delphi. М., Издательство БИНОМ, 2008.
2. М. Чуриев. Интеллектуальные системы. Учебное пособие для высших учебных заведений. А.: Туркменская государственная издательская служба, 2014г.

УДК 681.3:553.98(574.4)

Д.Д. Чарыева, Л.Р. Новбатова, И.Г. Аширов, М.Ч. Хыдыров

Международный университет нефти и газа имени Ягшыгельди Какаева
Ашхабад, Туркменистан

РЕШЕНИЕ НЕКОТОРЫХ ЗАДАЧ ПО ПОДВЕДЕНИЮ ИТОГОВ КИБЕРХАКАТОНОВ

***Аннотация.** В статье представлена система анализа лог-файлов участников киберхакатонов для автоматического определения победителей. Программа считывает данные, оценивает выполнение заданий, сопоставляет их*

со списком участников и формирует итоговые отчёты. Решение ускоряет подведение итогов и минимизирует человеческий фактор.

D.J. Charyyeva, L.R. Novbatova, I.G. Ashirov, M.Ch. Hydyrov

Yagshigeldi Kakaev International University of Oil and Gas

Ashgabat, Turkmenistan

SOLVING TASKS FOR SUMMARIZING CYBER HACKATHON RESULTS

***Abstract.** The article introduces a system for analyzing participants' log files in cyber hackathons to automatically determine winners. The software evaluates task completion, matches logs with participants, and generates final reports, significantly accelerating result processing and reducing manual errors.*

В эпоху цифровизации нашли свое место и стали очень популярными такие интеллектуальные состязания как стартапы и хакатоны, особенно последние.

Напомним, что хакатон - это соревнование между командами в IT-сфере, непосредственно в области создания программного обеспечения, во время которого участники сообща решают поставленную задачу. Количество участников и команд хакатона может быть достаточно большим. Поэтому подведение его итогов может потребовать достаточно много времени.

В данной работе мы задались целью разработать приложение для автоматического определения победителей и формирования соответствующих отчетов на основе мониторинга выполненных заданий в различных хакатонах и тренировках по кибербезопасности. Она считывает отчетные файлы (.log), созданные индивидуально для каждого участника (команды), анализирует их и распределяет места в соответствии с заданным рейтингом [1].

Программа разработана в виде модуля для проведения международных олимпиад и может быть интегрирована в существующие программные решения. Чтобы запустить ее, необходимо нажать кнопку Protocol.

В результате откроется второе окно основной программы (Рис. 1). В автоматическом режиме в нижней правой части окна отобразится список лог-файлов участников соревнований и хакатонов. Эти файлы хранятся в каталоге Stage2, расположенном рядом с программой.

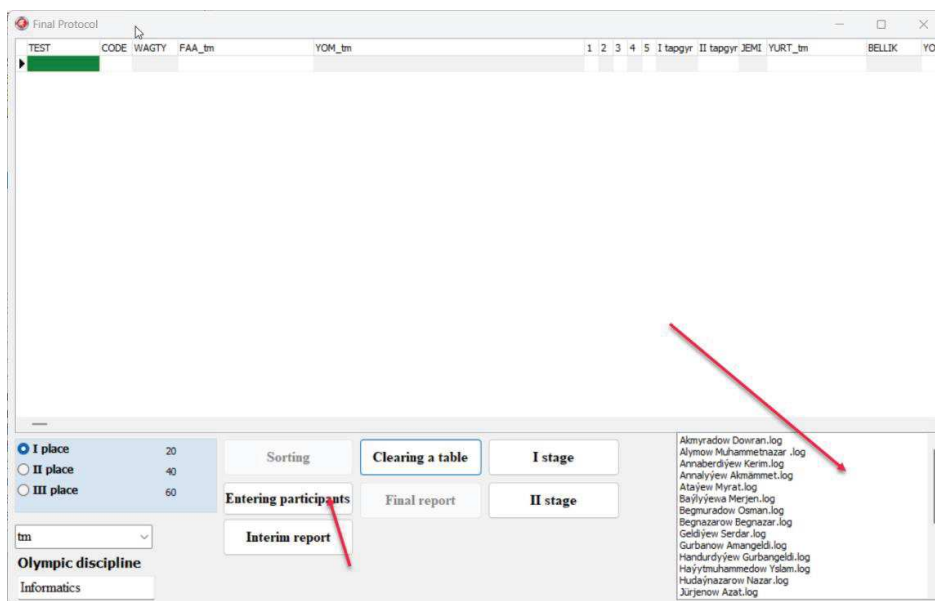


Рис. 1- Окно для считывания результатов участника.

Откроем содержимое данных файлов (Рис. 2).

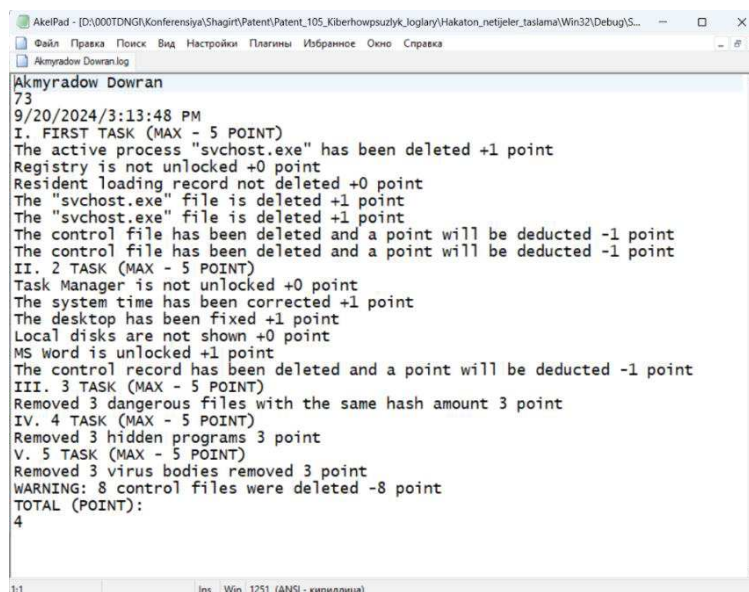


Рис. 2- Содержимое текстовых файлов – отчетов проделанной работы участниками.

Как видно на изображении, в первой строке файлов указано имя участника или команды, во второй строке – количество затраченного времени в минутах, а в последующих строках поэтапно отображены выполненные действия для каждой задачи, с отдельным начислением баллов.

В последней строке указывается общее количество набранных баллов. Программа анализирует первую, вторую и последнюю строки данных [2].

Для подведения итогов, сначала необходимо ввести участников, нажав кнопку Entering Participants. Откроется диалоговое окно, в котором следует загрузить Excel-файл со списком участников.

Далее следует нажать на кнопку II stage.

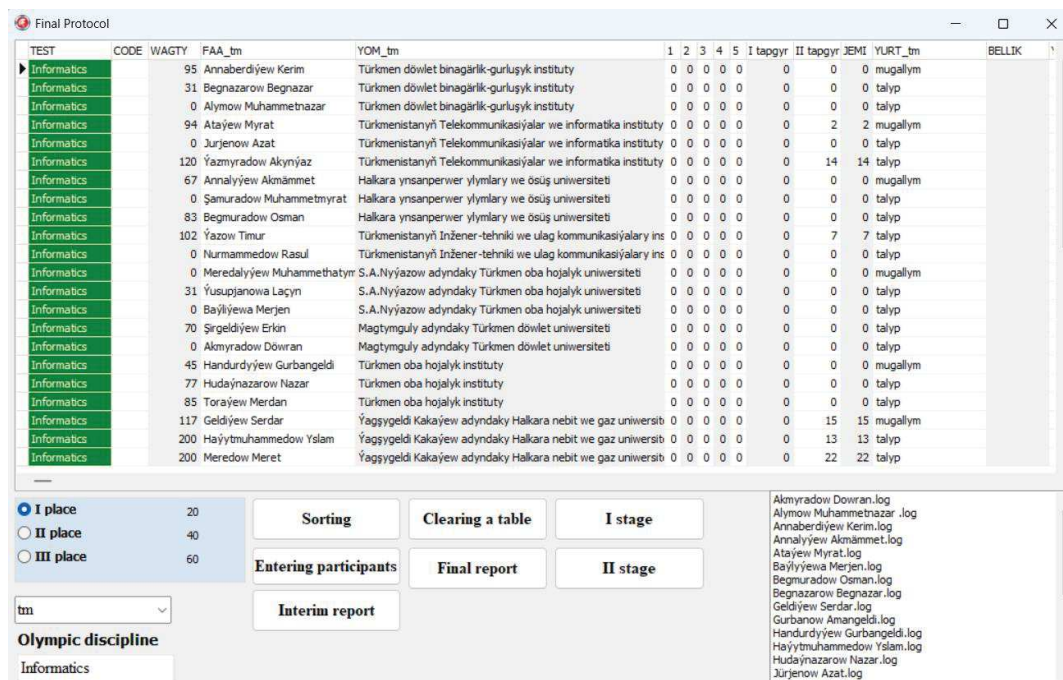


Рис. 3 -Загрузка участников и подведение итогов

В результате данные из .log файлов будут сопоставлены с участниками, указанными в списке.

Нажав кнопку Interim Report, можно подготовить отчет о конкурсе. Результаты будут загружены в шаблонный файл Aralyk_tm.doc.

Программа создана в виде стандартного Windows-приложения. Она использует функции WinAPI для чтения данных из .log файлов, расположенных в папке Stage2. Программа извлекает первую строку (имя участника), вторую строку (затраченное время в минутах) и последнюю строку (общий набранный балл). Затем она анализирует данные, загруженные из Excel-файла (.xls), и сопоставляет их с информацией из .log файлов, занося результаты в базу данных [3].

В зависимости от указанного количества призовых мест программа автоматически определяет победителей и формирует отчет в формате Word (.doc), заполняя шаблонный файл итоговыми результатами.

Список использованных источников

1. А.Я.Архангельский. Программирование в Delphi. М., Издательство БИНОМ, 2008.
2. "Possible Minds: Twenty-Five Ways of Looking at AI" by John Brockman (Editor) (2019).
3. M.Çuriýew, R.Mahmudow, J.Geldiýew. Kiberhowpsuzlyk. Ýokary okuw mekdepleri üçin okuw gollanmasy. A.: “Ýlym”, 2023ý. – 340 s.

УДК 658.8:630

А.В. Чижик, В.А. Усевич

Белорусский государственный технологический университет
. Минск, Беларусь

ЦИФРОВЫЕ КОММУНИКАЦИИ В ЛЕСНОМ КОМПЛЕКСЕ: РОЛЬ LINKEDIN, ОТРАСЛЕВЫХ ОНЛАЙН- ПОРТАЛОВ В ПРОДВИЖЕНИИ ПРОДУКЦИИ

***Аннотация.** В статье рассматриваются маркетинговые коммуникации в лесопромышленном комплексе. Проведен анализ использования социальной сети LinkedIn, отраслевых онлайн-порталов в качестве ключевых каналов взаимодействия с B2B-аудиторией.*

A. V. Chizik, V.A. Usevich

Belarusian State Technological University
Minsk, Belarus

DIGITAL COMMUNICATIONS IN THE FORESTRY COMPLEX: THE ROLE OF LINKEDIN, INDUSTRY ONLINE PORTALS IN PRODUCT PROMOTION

***Abstract.** The article discusses marketing communications in the timber industry. The analysis of the use of the LinkedIn social network and industry online portals as key channels of interaction with the B2B audience is carried out.*

Цифровая трансформация становится неотъемлемым элементом развития лесного хозяйства, выходя далеко за рамки технологической модернизации производства и затрагивая все аспекты бизнеса, включая маркетинг и коммуникации. В условиях глобализации рынка и усиления конкуренции белорусским производителям необходимо