

2. Influence of primers on the optical characteristics of inkjet imprints / S. Havenko [et al.] // *Mechanika*. 2020. Vol. 26 (4). P. 360–364
3. Почему разные принтеры по-разному печатают цвет // *Print & Information Technology*. – URL: <https://print-inform.ru/com-docman/article/poligrafiya/107-pochemu-raznye-printery-po-raznomupechatayut-tsvet> (дата обращения: 04.01.2024)
4. Денисюк, А.И. Принципы построения новых колориметров интегрального типа / А.И. Денисюк, В.Н. Кузьмин, К.А. Томский, Г.Г. Ишанин // *Известия высших учебных заведений. Приборостроение*. – 2004. – Т. 47, № 6. – С. 47-50.
5. Денисюк, А.И. Денситометр для измерения оптической плотности кинофотоматериалов / А.И. Денисюк, В.Н. Кузьмин, С.Е. Николаев, С.В. Сафронов, К.А. Томский, А.С. Троицкий // *Измерительная техника*. – 2006. – № 7. – с. 39-41.
6. Шашлов А.Б. Основы светотехники: учебник для вузов / А.Б. Шашлов. – Изд. 2-е, доп. и перераб. – М.: Логос, 2011. – 256 с.
7. Домасев, М.В. Цвет, управление цветом, цветовые расчеты и измерения / М.В. Домасев, С.П. Гнатюк. – СПб. : Питер, 2009. – 224 с.

УДК 004.514

А.В. Голунов, доц., В.С. Скосырская, студ.;
А.С. Голунова, доц. (ОмГТУ, г. Омск, Россия)

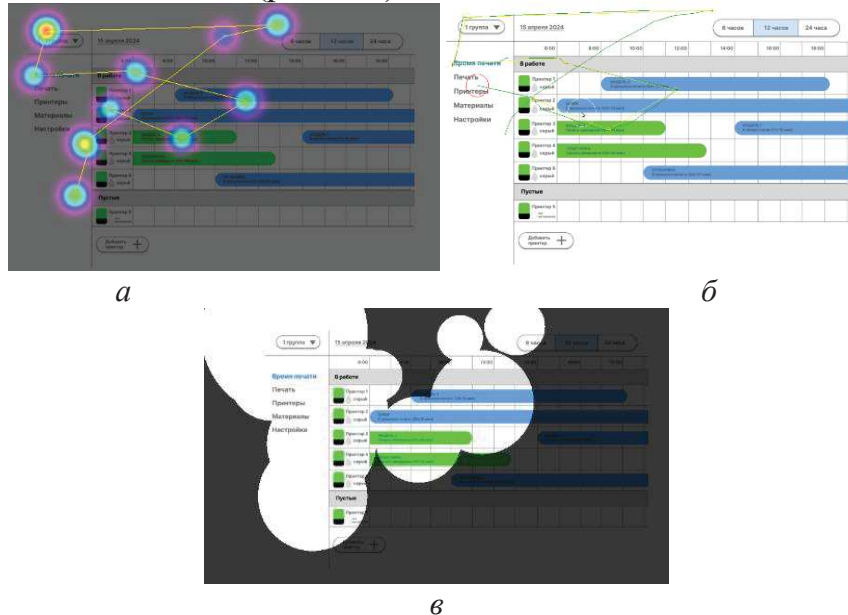
АНАЛИЗ И ИНТЕРПРЕТАЦИЯ ДАННЫХ АЙТРЕКИНГ ТЕСТИРОВАНИЯ ДИЗАЙНА ИНТЕРФЕЙСА ПРОГРАММЫ УПРАВЛЕНИЯ АДДИТИВНОЙ ФЕРМОЙ

В статье представлены основные методы визуализации айтрекинг-тестирования и способы анализа и интерпретации полученных результатов. Эти инструменты помогут повысить скорость работы оператора с программой управления аддитивной фермой. Айтрекинг-тестирование интерфейса программы управления аддитивной фермой является важным инструментом для анализа пользовательского сценария, что является обязательным этапом разработки прикладного ПО.

Айтрекинг, или отслеживание взгляда, представляет собой методику исследования, которая позволяет определить, куда и как долго смотрит человек. Основная идея айтрекинга заключается в определении фокуса зрительного внимания на субъективно значимых стимулах. Полученные данные анализируются для выявления закономерностей и тенденций в поведении пользователей. Далее рассмотрим различные

способы визуализации данных, полученных с использованием технологии айтрекинга [1-7]:

- тепловая карта (рис. 1 а);
- диаграмма последовательности взгляда (рис. 2 б)
- зоны внимания (рис. 3 в).



а – тепловая карта элемента интерфейса программы управления аддитивной фермой; б – диаграмма последовательности взгляда элемента интерфейса программы управления аддитивной фермой; в – зоны внимания программы управления аддитивной фермой

Рисунок 1 – Способы визуализации данных

Полученный анализ (рис.1 а, в) свидетельствует о высоком уровне заметности органов управления и отображения параметров программы управления аддитивной фермой. Однако, анализ траектории свидетельствует о неверном расположении органов управления друг относительно друга, что подтверждается не оптимальной траекторией движения глаз. В заключение следует отметить, что подобный метод анализа дает объективные данные для принятия проектных решений при разработке интерфейса информационной системы.

ЛИТЕРАТУРА

1. Баканов, А.С. Эргономика пользовательского интерфейса: от проектирования к моделированию человеко-компьютерного взаимодействия / А. С. Баканов, А. А. Обознов. – Москва : Институт психологии РАН, 2011. – 176 с.
2. Интерфейс доступный каждому: практические рекомендации. – URL: <https://habr.com/ru/articles/729208/> (дата обращения: 23.11.2023).

3. ГОСТР 55241.50-2014/ISO/TR 16982:2002. Эргономика взаимодействия человек-система. Методы обеспечения пригодности использования в человеко-ориентированном проектировании : утв. и введ. в действие Приказом Федер. агентства по техн. регулированию и метрологии от 10 сент. 2014 г. № 1055-ст : дата введ. 2015-12-01 / подгот. Автономной некоммерческой организацией «Институт безопасности труда». – URL: <https://internet-law.ru/gosts/gost/58732/?ysclid=lr92reisrf904132557> (дата обращения: 23.11.2023).

4. Терещенко, П.В. Проектирование и анализ человеко-компьютерного взаимодействия : учеб. пособие / П.В. Терещенко ; Новосиб. гос. техн. ун-т. – Новосибирск : Изд-во НГТУ, 2021. – 96 с.

5. Воронин, В.М. Эргономика больших систем : учеб. / В.М. Воронин / Уральский гос. ун-т путей сообщения. – Екатеринбург : Изд-во УрГУПС, 2017. – 385 с.

6. Игнатьев, А.В. Проектирование человеко-машинного взаимодействия / А.В. Игнатьев. – 2-е изд., стер. – Санкт-Петербург : Лань, 2022. – 56 с.

7. Макаренко, С.И. Интероперабельность человеко-машинных интерфейсов : моногр. / С.И. Макаренко. – Санкт-Петербург : Наукоемкие технологии, 2023. – 186 с.

УДК 004.5

Д.И. Гамзаев, маг.
(КарУ имени Е.А. Букетова, г.Караганда, Казахстан)

РОЛЬ ВИЗУАЛЬНОГО ДИЗАЙНА В WEB ПРИЛОЖЕНИЯХ ДЛЯ БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫХ ФОНДОВ

Информационные технологии всё больше влияют на благотворительность. Web-приложения стали важным инструментом для взаимодействия с донорами, волонтерами и благополучателями. Эти платформы помогают собирать пожертвования, организовывать мероприятия и управлять проектами, улучшая процессы и расширяя аудиторию. Ключевым фактором успеха является визуальный дизайн и интерфейс, которые обеспечивают удобство и положительное впечатление о фонде. Важные элементы дизайна – цветовая палитра, типографика и изображения, играют роль в создании доверия и эмоциональной связи с пользователями, при этом интерфейс должен быть не только красивым, но и функциональным.

Принципы удобного интерфейса для пользователей включают:

1. Минимализм: Простота в дизайне помогает сосредоточиться на главном, избегая перегрузки лишними элементами.