

ку молодёжи, а соответственно и оборонную мощь СССР в целом. В связи с обострением международной ситуации, во второй половине 30-х годов, на Общество во всё более полном объёме возлагалась военно-массовая работа. Всё больше внимание уделялось подготовке кадров для военной и гражданской авиации, развитию авиаспорта, парашютизму. Практическую помощь в этой сложной работе оказывали известные лётчики страны.

Руководителем деятельности Осоавиахима являлась ВКП(б).

К началу Великой Отечественной войны оно стало массовой общественной организацией СССР, насчитывающей более 17 млн. советских граждан, готовых и способных к трудовым и боевым подвигам.

ЛИТЕРАТУРА

1. «На страже», 1928, 10 апреля.
2. «Бюллетень Союза Осоавиахим СССР», 1934, № 9, С.16-23.
3. История Великой Отечественной войны Советского Союза 1941-1945, т.1. М., Воениздат, 1960. С. 65.

УДК 796.01:37.035.7

Н.С. Каркавцев,
И.А. Каркавцева, доц., канд. биол. наук
(САФУ им. М.В. Ломоносова, г. Архангельск, Россия)

ФИДЖИТАЛ-СПОРТ КАК ИННОВАЦИОННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ В РАЗВИТИИ ОТЕЧЕСТВЕННОГО СПОРТА В СОВРЕМЕННОЙ РОССИИ

Россия всегда была страной с богатыми спортивными традициями и фиджитал-спорт стал новым направлением для развития отечественного спорта.

Фиджитал-спорт – это инновационное направление в спорте, которое гармонично сочетает в себе виртуальные и физические соревнования. Слово "фиджитал" образовано от слов "физический" и "цифровой", и оно точно отражает суть этого уникального вида спорта.

В фиджитал-соревнованиях спортсмены участвуют в двух этапах: виртуальный и физический.

В виртуальном этапе участники соревнуются в компьютерных симуляторах, где их физические действия переводятся в виртуальную реальность. Например, удары по мячу в футбольной игре или броски в баскетболе.

В физическом этапе после виртуальной части спортсмены переходят к реальным физическим упражнениям, которые связаны с виртуальным этапом. Например, после виртуальной гонки на велосипеде спортсмены могут проехать определенную дистанцию на велотренажере.

Главная идея фиджитал-спорта заключается в том, чтобы соединить преимущества виртуального и реального миров. Виртуальная часть позволяет создавать разнообразные и динамичные соревнования, а физическая часть обеспечивает развитие физических качеств и навыков.

Популярность фиджитал-спорта среди молодежи стремительно набирает обороты. Сочетание нового и традиционного: фиджитал-спорт привлекает как любителей компьютерных игр, так и поклонников традиционных видов спорта.

Развитие физических и ментальных качеств: соревнования в фиджитал-спорте требуют не только оптимального уровня физической подготовки, но и развития ведущих физических качеств, а именно, высокой концентрации, быстроты реакции и умения принимать решения в быстро меняющейся обстановке.

Новые возможности для спорта: фиджитал-спорт открывает новые горизонты для развития спорта, позволяя создавать уникальные форматы соревнований и привлекать новых зрителей.

Социальная составляющая: фиджитал-спорт способствует развитию чувства коллективизма, командного духа, коммуникации и сотрудничества.

Фиджитал-спорт включает приоритетные фиджитал-дисциплины, по которым проводятся турниры и соревнования различного масштаба и уровня:

➤ Фиджитал-футбол: сочетает в себе виртуальный футбольный матч и реальные физические упражнения, такие как бег, прыжки и удары по мячу.

➤ Фиджитал-баскетбол: сочетает виртуальные броски в корзину с реальными физическими упражнениями, направленными на развитие координации и точности.

➤ Фиджитал-гонки: сочетают виртуальные гонки на различных видах транспорта с реальными физическими упражнениями, имитирующими движения гонщика.

Фиджитал-спорт – это молодое и динамично развивающееся направление. С развитием технологий и ростом интереса к спорту и инновациям, фиджитал-дисциплины будут становиться все более разнообразными и популярными. Квалифицированные спортсмены во

время тренировочного процесса проходят серьезную подготовку, развивают физические и ментальные качества. Профессиональная соревновательная деятельность оказывает значительное влияние на развитие морально-волевых и личностных качеств, необходимых для спорта высших достижений.

Возможно, в будущем фиджитал-спорт станет олимпийской дисциплиной, объединив спортсменов со всего мира.

Фиджитал-спорт – это будущее спорта, где виртуальный и реальный миры сливаются воедино.

Зарождение и первые шаги начались в 2021-2022 гг.. Победа российской команды Team Spirit на The International 2021 по Dota 2 стала катализатором для развития новых спортивных форматов в России. Успех киберспортсменов показал, что виртуальный спорт может быть не менее престижным и популярным, чем традиционный спорт высших достижений [1].

В 2021 году в России начали проводиться первые экспериментальные турниры, сочетающие в себе элементы киберспорта и традиционных видов спорта. Эти соревнования позволили оценить потенциал нового формата соревнований и определить наиболее перспективные дисциплины.

В 2023 году произошло официальное признание фиджитал-спорта в России. Создание федерации является ключевым моментом реализации данного инновационного направления. Так, 31 января 2023 года в России была создана Всероссийская федерация фиджитал-спорта (ВФФС), что стало официальным признанием этого нового вида спорта на государственном уровне [1]. Необходимо отметить, что несколько фиджитал-дисциплин были включены во Всероссийский реестр видов спорта, что позволило проводить официальные соревнования и развивать инфраструктуру.

В феврале 2024 года в Казани прошли первые в мире Игры Будущего – масштабное международное соревнование по фиджитал-спорту. Это событие привлекло внимание мировой общественности и стало знаковым для развития фиджитал-спорта. Игры Будущего продемонстрировали огромный потенциал фиджитал-спорта и его способность объединять людей из разных стран и различных культур. Дальнейшее развитие заключается в появлении новых фиджитал-дисциплин, расширяющие границы этого вида спорта.

Благодаря фиджитал-спорту происходит развитие инфраструктуры: строятся специальные спортивные комплексы, оснащенные необходимым оборудованием для проведения фиджитал-соревнований и турниров. Фиджитал-спорт активно популяризируется в средствах

массовой информации, различных социальных сетях и образовательных учреждениях.

Поддержка государства оказало значительный вклад в развитие фиджитал спорта. Так, Российское государство активно поддерживает развитие фиджитал-спорта, предоставляя финансовую и организационную помощь.

Высокий уровень развития киберспорта также сыграл ключевую роль в развитии фиджиал-спорта. Успехи российских киберспортсменов создали благоприятную почву для развития новых дисциплин фиджитал-спорта.

Фиджитал-спорт в России – это не просто новый вид спорта, это инновационная платформа, объединяющая физическую активность, цифровые технологии и командный дух.

ЛИТЕРАТУРА

1. Игры будущего [Электронный ресурс] – URL: <https://gofuture.games/> - сайт «Игр будущего» (дата обращения: 20.01.2026).

УДК796.853.26-057.875(476)

А.Д. Кожемякин, ст. преп.
(БГТУ, г. Минск)

СОВРЕМЕННЫЕ ПОДХОДЫ К ПОДГОТОВКЕ СТУДЕНТОВ-КАРАТИСТОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ РЕСПУБЛИКАНСКОГО УРОВНЯ

Современное развитие спортивной деятельности среди молодежи и студентов требует системного подхода к подготовке спортсменов-каратистов, особенно в условиях высокой конкуренции на республиканском уровне. В Республике Беларусь (РБ) наблюдается рост интереса к карате как виду спорта, что обуславливает необходимость создания эффективных программ подготовки студенческих команд к соревнованиям различного уровня.

Обобщение опыта позволяет выявить успешные методики и практики, адаптированные к особенностям студенческой молодежи, а также определить направления совершенствования тренировочного процесса. Актуальность данной темы обусловлена потребностью повышения результативности подготовки и развития спортивного мастерства студентов-каратистов, что способствует укреплению спортивного имиджа учебных заведений и всей системы физической культуры в регионе.